

Portfolio:
<https://lauramartinwortham.wixsite.com/portfolio>

LinkedIn:
[linkedin.com/in/lauramartinwortham](https://www.linkedin.com/in/lauramartinwortham)

Email:
laura.marwor@gmail.com



LAURA MARTIN-WORTHAM
GRAPHISTE

3B rue la Fontaine
77400 GOUVERNES
France
+336 45 19 67 33
29 ans
Permis B - Véhiculée

Certification qualité web Opquast

Formations

2024 Titre Professionnel Développeur web et web mobile
BAC +2 - O'clock, Paris (75) - 6 mois

2014-2019 Master Superviseur en cinéma d'animation 3D
ISART DIGITAL, Paris (75) - 5 ans

Expériences

2025 Animatrice 3D Freelance - 3 semaines

- Rigging et skinning d'un personnage, et réalisation de 6 animations sur Blender.

2024 Projet de fin de formation (équipe de 4 élèves)
O'Clock - 1 mois

- Création d'un site web en JavaScript et Node.JS
- Utilisation de la méthode Agile (Scrum Master) avec Jira
- Création de modèles de données (MCD, MLD, MPD)
- Réalisation de wireframes et de maquettes sur Figma
- Gestion des sessions avec Express session
- Application de la charte graphique avec Tailwind

2023 Illustratrice 2D Freelance - 4 mois

- Création d'une couverture de roman pour une écrivaine.

2022 Superviseuse Animation 3D & Character Designer
La Belle Games, Montreuil (75) - 1 an

- Gestion d'une petite équipe sur un jeu vidéo mobile
- Intégration d'animation sur Unreal Engine 5
- Recherches et conception de design de personnages 2D
- Sculpt de personnages 3D sur Zbrush

2021 Lead 2D/3D Freelance
IOHK - 4 mois

- Gestion d'une équipe de graphistes 2D/3D pour un prototype de jeu vidéo et rigging de personnage sur Maya.

2020-2021 Accompagnante d'élèves en situation de handicap (AESH) | Éducation Nationale, Melun - 1 an

2020 Animatrice 3D Freelance

So When?, Paris (75) - 2 semaines

- Correction d'animation 3D de prises en motion capture

2020 Illustratrice 2D Freelance

Ubisoft - Studio 1492, Montreuil (75) - 2 semaines

- Réalisation d'une illustration pour un jeu mobile

2018-2019 Stagiaire Opératrice Motion Capture

KingSize Animation, Paris (75) - 6 mois

- Préparation des fichiers de tournage et importation des fichiers de motion capture
- Manipulation des équipements de motion capture

2018-2019 Projet de fin d'études: Règlement de Conte
(équipe de 8 élèves)

ISART DIGITAL, Paris (75) - 2 ans

- Réalisation d'un court métrage d'animation 3D

2017-2018 Stagiaire Graphiste et Animatrice 2D/3D

Millimages, Paris (75) - 6 mois

2016-2017 Graphiste 2D/3D Virtual Game Jam 2015 sur

«Epic Slash» | Champs-sur-Marne (77) - 48h

Compétences

Graphisme 2D et 3D :

- Adobe Creative Suite (Photoshop, After Effects, Premiere Pro, Indesign, Animate, ...)
- Maya
- Blender
- Unreal Engine 5
- Zbrush
- Vray
- Substance Painter
- Clip Studio Paint

Autres :

- XSens, Apollo XSens
- Motion Builder
- JavaScript
- HTML/CSS
- Tailwind
- Node.JS
- PostgreSQL
- Sequelize
- React
- Visual Studio Code
- Jira
- Git

Langues :

- Français : natif
- Anglais : B2 - Avancé

Soft-Skills :

- Management
- Travail en équipe
- Coopération
- Communication
- Adaptabilité
- Rigueur

Loisirs

- Dessin / Illustration
- Jeux vidéos
- Cinéma/Séries
- Rédaction de fictions
- Développement d'un visual novel avec Ren'Py